



« Rien ne se perd, tout se recycle »

Un jeu concours pour présenter la deuxième vie de l'emballage polystyrène !



Seulement 26% des Français considèrent que le polystyrène expansé (PSE) est recyclable (*source sondage IPSOS 2004 les français et les matériaux d'emballages*). Il est vrai que l'on ne le trie pas chez soi. Est ce pour autant qu'il n'est pas recyclable ?

En plus d'être résistant aux chocs, isotherme, apte au contact alimentaire...le Polystyrène expansé est aussi recyclable

Afin de lutter contre cette désinformation, le GIE ECO PSE a souhaité informer le grand public, et prioritairement les jeunes adultes, en lançant un jeu concours reprenant les facultés de recyclage du PSE.

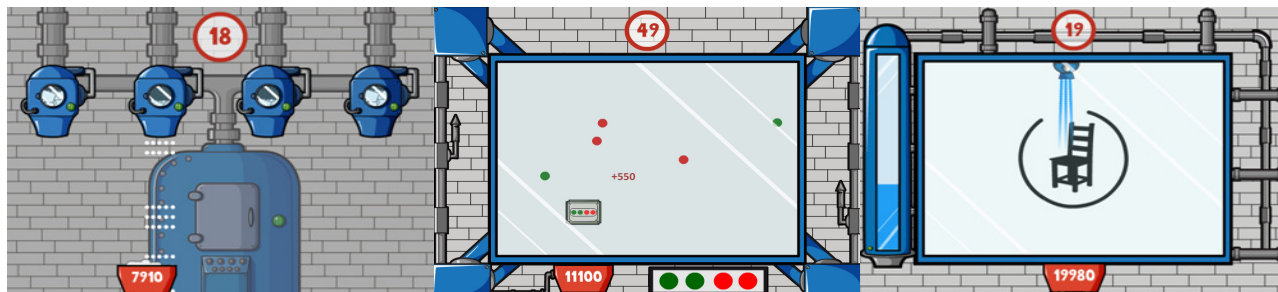
Qui mieux que les étudiants(es) des écoles de multimédia et de Game Design pouvaient relever ce challenge ? Ce nouveau mode de communication, bien connu aux Etats-Unis sous le nom de « Serious Game », est un excellent support de communication et/ou de formation.

C'est ainsi que le concours de jeu vidéo « Rien ne se perd, tout se recycle » a été lancé à la rentrée 2007/2008 auprès des écoles françaises de la spécialité.

Comme les années précédentes, le concours doté de 3 prix (1000, 500 et 250 €) était ouvert à tout type de supports de création (jouable sur internet ou téléphone mobile).

Le jeu « **Mr PSE** », réalisé par l'équipe de l'école SUPINFOGAME composée de Vincent Barrières, Tommy Haphuoc et Arthur Rohart, a remporté la troisième édition du concours.

Au travers de 3 scénarii, les auteurs du jeu présentent de façon pédagogique le recyclage du PSE en usine. Il reprend avec succès les filières de recyclage en emballages PSE et en polystyrène extrudé (XPS). Le chariot collecteur de « PSE points », présent à chaque étape du jeu, incarne la continuité du processus de recyclage.



Etape 1 :
Broyage des emballages PSE

Etape 2
Réalisation de nouveaux
emballages incluant des billes de
PSE.

Etape 3
Moulage de produits à partir de PSE
recyclé et extrudé.

Le jury, composé de Cécile Tomat-Kuntz (Knauf Industries), Fabrice Lourie (carrefour numérique de la Cité des Sciences) et Sahnine Kada (Ministère des Affaires Etrangères et Européennes), unissait des professionnels de l'emballage PSE et du jeu vidéo. Ils ont trouvé le jeu « ludique », « pédagogique », « instructif » et « au graphisme très travaillé ». Un travail sérieux pour un jeu exemplaire.

Ce jeu sera prochainement accessible à tous sur le site www.ecopse.fr et viendra compléter différents programmes ludopédagogiques existants : les expériences de la malle « [Magie Blanche](#) » (fabriquer son emballage et le recycler) et [Noël Blanc](#) (opération de collecte du PSE auprès des scolaires après les fêtes de fin d'année).

En attendant la mise en ligne vous pouvez faire la demande du jeu à l'adresse suivante info@ecopse.fr.

Juin 2008

Clément SPITERI

Chargé de mission ECO PSE

Ce communiqué est disponible sur www.ecopse.fr